## **Deck Roxo - Akiyama (ST-01\_R)**

### **Leader Cards**

#### **ST-01\_R000 - Akiyama - Lifeline of Kamurocho**

1. **Tipo:** Leader
2. **Cor:** Roxo
3. **Vida:** 30
4. **Poder:** 3
5. **Raridade:** Leader
6. **Habilidades:**
7. Quick Money - Uma vez por turno, quando jogar 2+ cartas, compre 1
8. Sky Finance Style - Pode pagar 2 mana para dar +1 poder a um personagem até fim do turno
9. **Flavor:** *O homem que empresta bilhões sem juros*

#### **ST-01\_R000S - Akiyama - Lifeline of Kamurocho (Awakening)**

1. **Tipo:** Leader
2. **Cor:** Roxo
3. **Vida:** 30
4. **Poder:** 4
5. **Raridade:** Leader
6. **Habilidades:**
7. Quick Money - Uma vez por turno, quando jogar 3+ cartas, compre 2
8. Sky Finance Style - Pode pagar 2 mana para dar +1 poder a um personagem até fim do turno
9. Desperate Finance - Seus personagens custam -1 para jogar
10. Heat Mode (1x por jogo): Ultimate Finance
11. Pode pagar 2 mana: Desvire Akiyama, ele pode atacar novamente
12. Seus personagens ganham +1 poder durante seu turno
13. **Flavor:** *O verdadeiro poder do Sky Finance revelado*

### **Combat Cards**

#### **ST-01\_R001 - Hana-chan, Loyal Assistant**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 1
4. **Poder:** 2
5. **Raridade:** Comum
6. **Texto:** Quando entrar em campo, compre 1 carta.
7. **Heat Effect:** Compre 2 cartas em vez de 1
8. **Custo Heat:** 1
9. **Flavor:** *A secretária confiável do Sky Finance*

#### **ST-01\_R002 - Haruka, Famous Idol**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Poder:** 2
5. **Raridade:** Incomum
6. **Texto:** Quando outro personagem entrar em campo, cure 1 de vida.
7. **Heat Effect:** Quando ativar este efeito, cure 3 de vida em vez de 1
8. **Custo Heat:** 1
9. **Flavor:** *Uma estrela que brilha em Kamurocho*

#### **ST-01\_R003 - Date-san, Legendary Cop**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Poder:** 2
5. **Raridade:** Incomum
6. **Texto:** Quando esta carta ajuda na defesa (+1), compre 1 carta.
7. **Heat Effect:** Ganhe +2 poder durante a defesa em vez de +1
8. **Custo Heat:** 1
9. **Flavor:** *Um detetive que sempre aparece na hora certa*

#### **ST-01\_R004 - Saejima, Helping a Friend**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3
4. **Poder:** 3
5. **Raridade:** Rara
6. **Texto:** Se esta carta ajudar na defesa (+1), ela não entra em rest mode.
7. **Heat Effect:** Outros aliados que ajudarem na defesa também não entram em rest mode
8. **Custo Heat:** 2
9. **Flavor:** *A força bruta protegendo um amigo*

#### **ST-01\_R005 - Tanimura, Underground Alliance**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3
4. **Poder:** 3
5. **Raridade:** Rara
6. **Texto:** Pode atacar duas vezes se você jogou uma carta roxa neste turno.
7. **Heat Effect:** Ganha +2 poder durante seus ataques neste turno
8. **Custo Heat:** 2
9. **Flavor:** *A parceria dos protetores de Kamurocho*

#### **ST-01\_R006 - Majima, Mad Alliance**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 4
4. **Poder:** 4
5. **Raridade:** Super Rara
6. **Texto:** Quando entrar em campo, um personagem seu ganha +2 de poder até o fim do turno.
7. **Heat Effect:** O bônus de poder é permanente
8. **Custo Heat:** 2
9. **Flavor:** *Até o Cão Louco respeita o poder do Sky Finance*

#### **ST-01\_R007 - Kiryu, Fight at Millennium Tower**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 5
4. **Poder:** 6
5. **Raridade:** Super Rara
6. **Texto:** Quando entrar em campo, você pode jogar um personagem de custo 3 ou menor gratuitamente.
7. **Heat Effect:** O personagem jogado ganha +2 poder até fim do turno
8. **Custo Heat:** 3
9. **Flavor:** *A união dos lendários protetores de Kamurocho*

#### **ST-01\_R008 - Akiyama, Last Stand at Little Asia**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 6
4. **Poder:** 6
5. **Raridade:** Super Rara
6. **Texto:** Quando entrar em campo, todos seus outros personagens podem atacar novamente.
7. **Heat Effect:** Todos seus outros personagens ganham +2 poder até fim do turno
8. **Custo Heat:** 3
9. **Flavor:** *O momento em que Sky Finance mostrou seu verdadeiro poder*

### **Support Cards**

#### **ST-01\_R009 - Sky Finance Office**

1. **Tipo:** Support
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Uma vez por turno, quando você jogar um personagem, compre 1 carta.
6. **Heat Effect:** Até fim do turno, o efeito ativa duas vezes por turno
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *O escritório que mudou a vida de tantas pessoas*

#### **ST-01\_R010 - Network of Connections**

1. **Tipo:** Support
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** No início do seu turno, pode pagar 1 mana para procurar um personagem de custo 2 ou menor no seu deck.
6. **Heat Effect:** Pode procurar um personagem de qualquer custo neste turno
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *Os contatos e influência de Akiyama*

#### **ST-01\_R011 - Test of Trust**

1. **Tipo:** Support
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Sempre que um personagem seu entrar em rest mode, ele ganha +1 de poder até fim do turno.
6. **Heat Effect:** O bônus é +2 de poder neste turno
7. **Custo Heat:** 1
8. **Flavor:** *O sistema único de empréstimos de Akiyama*

#### **ST-01\_R012 - Pure Love in Kamurocho**

1. **Tipo:** Support
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Quando esta carta entrar em campo, escolha:
6. Compre 2 cartas e descarte 1
7. Desvire até dois personagens
8. **Heat Effect:** Faça ambas as escolhas
9. **Custo Heat:** 2
10. **Flavor:** *O espírito artístico de Akiyama no palco*

### **Equipment Cards**

#### **ST-01\_R013 - Premium Leather Shoes**

1. **Tipo:** Equipment
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Personagem equipado ganha +1 poder. Se equipado em Akiyama: Pode pagar 1 mana para desvira-lo uma vez por turno.
6. **Heat Effect:** Até fim do turno, personagem equipado ganha +2 poder adicional
7. **Custo Heat:** 1
8. **Equip em:** Personagem ou Leader
9. **Flavor:** *Os sapatos caros que permitem seus chutes característicos*

#### **ST-01\_R014 - Designer Suit**

1. **Tipo:** Equipment
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** +2 poder. Se o personagem equipado for derrotado em combate, compre 1 carta.
6. **Heat Effect:** O personagem equipado não pode ser alvo de efeitos do oponente neste turno
7. **Custo Heat:** 2
8. **Equip em:** Personagem
9. **Flavor:** *O terno elegante que reflete seu sucesso*

#### **ST-01\_R015 - Luxury Watch**

1. **Tipo:** Equipment
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Uma vez por turno, desvire uma carta de dinheiro.
6. **Heat Effect:** Desvire duas cartas de dinheiro em vez de uma
7. **Custo Heat:** 1
8. **Equip em:** Leader
9. **Flavor:** *O relógio que simboliza seu sucesso financeiro*

#### **ST-01\_R016 - Lucky Cigarettes**

1. **Tipo:** Equipment
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 1
4. **Raridade:** Comum
5. **Texto:** +1 poder. Quando esta carta for para o cemitério, compre 1 carta.
6. **Heat Effect:** Ganhe +2 poder em vez de +1 até fim do turno
7. **Custo Heat:** 1
8. **Equip em:** Personagem
9. **Flavor:** *O vício característico de Akiyama*

### **Action Cards**

#### **ST-01\_R017 - Parkour Escape**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 1
4. **Raridade:** Comum
5. **Texto:** Evite completamente um ataque direcionado a um personagem alvo.
6. **Heat Effect:** Compre uma carta
7. **Custo Heat:** 1
8. **Flavor:** *Akiyama escapando pelos telhados*

#### **ST-01\_R018 - Kick Counter**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Previna todo o dano de um ataque a um personagem alvo.
6. **Heat Effect:** O personagem protegido pode contra-atacar imediatamente
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *O contra-ataque característico de Akiyama*

#### **ST-01\_R019 - Graceful Flip**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Cancele um ataque direcionado a seu personagem. Ele ganha +1 poder até fim do turno.
6. **Heat Effect:** Compre uma carta para cada personagem que você controla
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A agilidade acrobática única de Akiyama*

#### **ST-01\_R020 - Acrobatic Moves**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Seus Combat Cards (Characters) não podem ser alvos de ataques neste turno.
6. **Heat Effect:** Para cada ataque evitado, o atacante entra em rest mode
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A demonstração suprema do estilo de luta do Akiyama*

#### **ST-01\_R021 - Million Yen Rain**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Compre 3 cartas. Você pode jogar uma carta de dinheiro adicional neste turno.
6. **Heat Effect:** As cartas que você jogar neste turno custam -1
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *O momento icônico de Akiyama jogando dinheiro*

#### **ST-01\_R022 - Tagback Assault**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Se você jogou outra carta neste turno, um personagem alvo pode atacar duas vezes.
6. **Heat Effect:** O personagem ganha +2 poder durante estes ataques
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A combinação característica de Akiyama*

#### **ST-01\_R023 - Calculated Risk**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 1
4. **Raridade:** Comum
5. **Texto:** Descarte uma carta: Um personagem alvo ganha +3 poder até fim do turno.
6. **Heat Effect:** Compre uma carta após o efeito
7. **Custo Heat:** 1
8. **Flavor:** *As apostas arriscadas de Akiyama*

#### **ST-01\_R024 - Swift Resolution**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Desvire todos os seus personagens em rest mode. Eles ganham +1 poder até fim do turno.
6. **Heat Effect:** Eles também não podem entrar em rest mode neste turno
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A velocidade decisiva de Akiyama*

### **Consumable Cards**

#### **ST-01\_N001 - Toughness Z**

1. **Tipo:** Consumable
2. **Cor:** Incolor
3. **Custo:** 1
4. **Raridade:** Comum
5. **Texto:** Cure 3 de vida. Se você tiver 3 ou mais personagens em campo, cure 5 em vez disso.
6. **Heat Effect:** Dobre a cura recebida
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *O energético favorito da série*

#### **ST-01\_N002 - Staminan X**

1. **Tipo:** Consumable
2. **Cor:** Incolor
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Personagem alvo ganha +3 poder até fim do turno.
6. **Heat Effect:** O personagem ganha +5 em vez de +3
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A bebida energética premium*

#### **ST-01\_R025 - Borrowed Money**

1. **Tipo:** Consumable
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 1
4. **Raridade:** Comum
5. **Texto:** Compre 2 cartas. No início do seu próximo turno, descarte 1 carta.
6. **Heat Effect:** Não descarte carta no próximo turno
7. **Custo Heat:** 1
8. **Flavor:** *Um empréstimo rápido com custo*

#### **ST-01\_R026 - Secret Investment**

1. **Tipo:** Consumable
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Olhe as 5 cartas do topo do seu deck. Você pode jogar uma delas gratuitamente.
6. **Heat Effect:** Pode jogar até duas cartas em vez de uma
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *Uma oportunidade de negócio inesperada*

### **Heat Cards**

#### **ST-01\_R027 - Aerial Drive - Ultimate Finish**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 4 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Cause 8 de dano. Se você tiver 3 ou mais cartas em rest mode, cause 12 de dano em vez disso.
6. **Flavor:** *O ataque supremo de Akiyama, perfurando os céus*

#### **ST-01\_R028 - Aerial Drive - Sky Legend**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 3 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Seus personagens ganham +3 poder até fim do turno e podem atacar uma vez adicional.
6. **Flavor:** *O legado do Dragon of Dojima nos céus de Kamurocho*

#### **ST-01\_R029 - Relentless Assault**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 4 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Leader Akiyama pode atacar três vezes neste turno.
6. **Flavor:** *A chuva impiedosa de chutes de Akiyama*

#### **ST-01\_R030 - Sky Finance's Ultimate Investment**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 4 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Olhe as 10 cartas do topo do deck. Você pode jogar até duas delas gratuitamente.
6. **Flavor:** *O maior risco traz a maior recompensa*

#### **ST-01\_R031 - 100 Billion Yen**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 5 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Seus personagens não podem ser destruídos em combate neste turno. Desvire todos os seus personagens e líder. Compre 3 cartas.
6. **Flavor:** *O momento em que Akiyama revela o verdadeiro poder de sua fortuna*

### **Basic Money Card**

#### **ST-01\_R032 - Sky Finance Money**

1. **Tipo:** Basic Money
2. **Cor:** Roxo
3. **Custo:** 0
4. **Raridade:** Básica
5. **Texto:** Vire esta carta: Adicione 1 dinheiro roxo à sua reserva.
6. **Flavor:** *"O dinheiro é apenas uma ferramenta para ajudar as pessoas" - Akiyama*

## **Deck Azul - Kiryu (ST-01\_A)**

### **Leader Cards**

#### **ST-01\_A000 - Kiryu - Dragon of Dojima**

1. **Tipo:** Leader
2. **Cor:** Azul
3. **Vida:** 35
4. **Poder:** 4
5. **Raridade:** Leader
6. **Habilidades:**
7. Dragon Spirit - Uma vez por turno, quando um personagem seu sobreviver a um combate, compre 1 carta
8. Dragon Style - Pode pagar 2 mana para prevenir 2 de dano a um alvo
9. **Flavor:** *O lendário Dragão de Dojima*

#### **ST-01\_A000S - Kiryu - Dragon of Dojima (Awakening)**

1. **Tipo:** Leader
2. **Cor:** Azul
3. **Vida:** 35
4. **Poder:** 5
5. **Raridade:** Leader
6. **Habilidades:**
7. Dragon Spirit - Uma vez por turno, quando um personagem seu sobreviver a um combate, compre 1 carta e ele ganha +1 de poder até fim do turno
8. Dragon Style - Pode pagar 2 mana para prevenir 2 de dano a um alvo
9. Fourth Chairman's Authority - Seus personagens não podem ser alvo de efeitos do oponente
10. Heat Mode (1x por jogo): Durante o turno do oponente, quando ele jogar uma carta ou ativar um efeito, você pode pagar 1 mana para negar aquele card/efeito
11. **Flavor:** *O verdadeiro poder do Quarto Presidente*

### **Combat Cards**

#### **ST-01\_A001 - Yuya, Loyal Ally**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 2
4. **Poder:** 2
5. **Raridade:** Comum
6. **Texto:** Quando outro personagem seu defender, ele ganha +1 de poder.
7. **Heat Effect:** O defensor também não pode ser destruído neste combate
8. **Custo Heat:** 1
9. **Flavor:** *O gerente do Stardust sempre pronto para ajudar*

#### **ST-01\_A002 - Nishida, Clan Informant**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 2
4. **Poder:** 2
5. **Raridade:** Comum
6. **Texto:** Quando entrar em campo, olhe as 3 primeiras cartas do seu deck. Compre uma e coloque as outras no fundo em qualquer ordem.
7. **Heat Effect:** Olhe as 5 primeiras cartas em vez de 3
8. **Custo Heat:** 1
9. **Flavor:** *Os olhos e ouvidos da Tojo*

#### **ST-01\_A003 - Date, Detective's Insight**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 3
4. **Poder:** 3
5. **Raridade:** Incomum
6. **Texto:** Quando entrar em campo, você pode colocar um personagem do oponente em rest mode.
7. **Heat Effect:** Aquele personagem perde todos os seus efeitos até fim do turno
8. **Custo Heat:** 2
9. **Flavor:** *O detetive sempre sabe o ponto fraco do inimigo*

#### **ST-01\_A004 - Kashiwagi, Silent Enforcer**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 5
4. **Poder:** 5
5. **Raridade:** Rara
6. **Texto:** Personagens do oponente custam 1 mana adicional para serem jogados.
7. **Heat Effect:** O custo adicional é de 2 mana neste turno
8. **Custo Heat:** 3
9. **Flavor:** *A presença intimidadora do veterano da Tojo*

#### **ST-01\_A005 - Majima, Respectful Rival**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 4
4. **Poder:** 5
5. **Raridade:** Rara
6. **Texto:** Quando entrar em campo, escolha um personagem. Ele não pode atacar no próximo turno.
7. **Heat Effect:** O personagem também não pode usar efeitos
8. **Custo Heat:** 2
9. **Flavor:** *Até o Cão Louco respeita o Dragão*

#### **ST-01\_A006 - Daigo, Chairman's Pride**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 5
4. **Poder:** 5
5. **Raridade:** Super Rara
6. **Texto:** Quando entrar em campo, todos os personagens do oponente entram em rest mode.
7. **Heat Effect:** Seus personagens não podem ser alvo de efeitos do oponente até seu próximo turno
8. **Custo Heat:** 3
9. **Flavor:** *O sucessor protegendo o legado Tojo*

#### **ST-01\_A007 - Kazama, Shadow Guardian**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 6
4. **Poder:** 6
5. **Raridade:** Super Rara
6. **Texto:** Quando entrar em campo, devolva um personagem em rest mode para a mão do dono.
7. **Heat Effect:** Devolva todos os personagens em rest mode do oponente para a mão dele
8. **Custo Heat:** 3
9. **Flavor:** *O mentor que sempre aparece na hora certa*

#### **ST-01\_A008 - Nishikiyama Family Guards**

1. **Tipo:** Combat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 2
4. **Poder:** 3
5. **Raridade:** Incomum
6. **Texto:** Quando esta carta bloquear, o personagem atacante não desvirará no próximo turno.
7. **Heat Effect:** O personagem atacante também perde 1 de poder até desvitar
8. **Custo Heat:** 2
9. **Flavor:** *A lealdade ao clã ainda persiste*

#### **ST-01\_A009 - Reina, Serena's Matriarch**

1. ***Tipo:*** *Combat*
2. ***Cor:*** *Azul*
3. ***Custo:*** *4*
4. ***Poder:*** *4*
5. ***Raridade:*** *Rara*
6. ***Texto:*** *Durante o turno do oponente, outras cartas que você controla ganham +1 de poder.*
7. ***Heat Effect:*** *Compre uma carta quando um personagem do oponente entrar em rest mode*
8. ***Custo Heat:*** *2*
9. ***Flavor:*** *A matriarca que protege todos no Serena*

### **Support Cards**

#### **ST-01\_A010 - Tojo Clan's Authority**

1. **Tipo:** Support
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 4
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** O primeiro personagem que seu oponente jogar em cada turno custa 1 mana adicional.
6. **Heat Effect:** Aplica para os dois primeiros personagens neste turno
7. **Custo Heat:** 3
8. **Flavor:** *O peso da maior organização de Kamurocho*

#### **ST-01\_A011 - Streets of Kamurocho**

1. **Tipo:** Support
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Uma vez por turno, quando seu oponente jogar um personagem, você pode pagar 2 mana: ele entra em rest mode.
6. **Heat Effect:** Não precisa pagar mana para ativar o efeito neste turno
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A cidade que conhece a lenda do Dragão*

#### **ST-01\_A012 - Serena's Bar**

1. **Tipo:** Support
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** No início do seu turno, olhe a carta do topo do seu deck. Você pode colocá-la no fundo.
6. **Heat Effect:** Olhe as 3 cartas do topo em vez de 1
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *O local onde as informações fluem*

#### **ST-01\_A013 - Legacy of the Fourth**

1. **Tipo:** Support
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Quando seu oponente atacar, ele deve pagar 1 mana ou o atacante perde 1 de poder durante o combate.
6. **Heat Effect:** A perda de poder é permanente até fim do turno
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A influência duradoura do ex-chairman*

### **Equipment Cards**

#### **ST-01\_A014 - Fourth Chairman's Jacket**

1. **Tipo:** Equipment
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** +2 poder. Uma vez por turno: Pague 1 mana para negar o próximo efeito que mirar este personagem.
6. **Heat Effect:** O personagem equipado também ganha "não pode ser destruído em combate" até fim do turno
7. **Custo Heat:** 2
8. **Equip em:** Personagem ou Leader
9. **Flavor:** *O lendário casaco cinza do Quarto Presidente*

#### **ST-01\_A015 - Dragon's Honor Badge**

1. **Tipo:** Equipment
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** +1 poder. Uma vez por turno, quando este personagem sobreviver a um combate, desvire uma carta de dinheiro.
6. **Heat Effect:** Desvire duas cartas de dinheiro em vez de uma
7. **Custo Heat:** 2
8. **Equip em:** Personagem
9. **Flavor:** *O símbolo de respeito dentro da Tojo*

#### **ST-01\_A016 - Stardust's Title Deed**

1. **Tipo:** Equipment
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Uma vez por turno: Desvire uma carta de dinheiro e coloque um personagem do oponente em rest mode.
6. **Heat Effect:** Desvire uma carta de dinheiro adicional
7. **Custo Heat:** 2
8. **Equip em:** Leader
9. **Flavor:** *A prova de propriedade do Stardust, centro de negócios*

### **Action Cards**

#### **ST-01\_A017 - Dragon's Counter**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Cancele um ataque. O atacante entra em rest mode.
6. **Heat Effect:** O atacante também perde 2 de poder até fim do turno
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A defesa perfeita do Dragon of Dojima*

#### **ST-01\_A018 - Essence of Dragon**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Cancele um ataque e compre 1 carta.
6. **Heat Effect:** Coloque um personagem do oponente em rest mode
7. **Custo Heat:** 1
8. **Flavor:** *A pressão que apenas o Dragão pode exercer*

#### **ST-01\_A019 - Tiger Drop**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Cancele um ataque. Se fizer isso, cause dano igual ao poder do atacante a ele.
6. **Heat Effect:** Compre 2 cartas
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *O contra-ataque definitivo*

#### **ST-01\_A020 - Komaki's Teaching**

1. **Tipo:** Action
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 1
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Previna todo o dano de um combate a um personagem alvo e compre 1 carta.
6. **Heat Effect:** Compre 2 cartas em vez de 1
7. **Custo Heat:** 1
8. **Flavor:** *As técnicas do mestre supremo*

### **Consumable Cards**

#### **ST-01\_N001 - Toughness Z**

1. **Tipo:** Consumable
2. **Cor:** Incolor
3. **Custo:** 1
4. **Raridade:** Comum
5. **Texto:** Cure 3 de vida. Se você tiver 3 ou mais personagens em campo, cure 5 em vez disso.
6. **Heat Effect:** Dobre a cura recebida
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *O energético favorito da série*

#### **ST-01\_N002 - Staminan X**

1. **Tipo:** Consumable
2. **Cor:** Incolor
3. **Custo:** 2
4. **Raridade:** Incomum
5. **Texto:** Personagem alvo ganha +3 poder até fim do turno.
6. **Heat Effect:** O personagem ganha +5 em vez de +3
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A bebida energética premium*

#### **ST-01\_A021 - Staminan XX**

1. **Tipo:** Consumable
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 3
4. **Raridade:** Rara
5. **Texto:** Compre 2 cartas. O próximo personagem que você jogar neste turno custa 2 mana a menos.
6. **Heat Effect:** Compre 3 cartas em vez de 2
7. **Custo Heat:** 2
8. **Flavor:** *A versão especial da bebida, preferida pelo Dragão*

#### **ST-01\_A022 - Dragon's Alcohol**

1. **Tipo:** Consumable
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 1
4. **Raridade:** Comum
5. **Texto:** Desvire até duas cartas de dinheiro. Se fizer isso, compre 1 carta.
6. **Heat Effect:** Compre 2 cartas em vez de 1
7. **Custo Heat:** 1
8. **Flavor:** *Um drink para recuperar o fôlego*

### **Heat Cards**

#### **ST-01\_A023 - Dragon's Extreme Heat Mode**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 4 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Negue todos os efeitos e ataques do oponente neste turno.
6. **Flavor:** *O momento em que o Dragon of Dojima mostra seu verdadeiro poder*

#### **ST-01\_A024 - Ultimate Essence of Dragon**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 3 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** O oponente não pode jogar cartas neste turno. Compre 3 cartas.
6. **Flavor:** *O controle absoluto do Dragão*

#### **ST-01\_A025 - Tiger Drop Perfection**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 6 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Destrua todos os personagens do oponente. Para cada personagem destruído, seu oponente deve pagar 1 mana ou perder 2 de vida.
6. **Flavor:** *A técnica suprema que derruba qualquer oponente*

#### **ST-01\_A026 - Komaki Ultimate Teaching**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 5 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Seus personagens não podem ser destruídos ou alvos de efeitos neste turno. Desvire todas suas cartas de dinheiro.
6. **Flavor:** *O legado do maior mestre de todos*

#### **ST-01\_A027 - Dragon King's Authority**

1. **Tipo:** Heat
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 4 dinheiro + 5 Heat
4. **Raridade:** Super Rara
5. **Texto:** Coloque todos os personagens do oponente em rest mode. Eles não podem desvitar nos próximos 2 turnos. Compre 2 cartas.
6. **Flavor:** *O poder do lendário Dragão de Dojima*

### **Basic Money Card**

#### **ST-01\_A028 - Tojo Clan Money**

1. **Tipo:** Basic Money
2. **Cor:** Azul
3. **Custo:** 0
4. **Raridade:** Básica
5. **Texto:** Vire esta carta: Adicione 1 dinheiro azul à sua reserva.
6. **Flavor:** *"O poder da Tojo Clan não está apenas em sua força" - Kiryu*

Arai - Promise of a New Legend" Custo: 4 | Poder: 4 Efeito: Durante o turno do oponente, outras cartas que você controla ganham +1 de poder. Heat Effect (2 Heat): Seus personagens não podem ser destruídos em combate neste turno. \*O momento em que Arai prova seu valor como sucessor\* R099